



HAYDAR DİKMEN SİNANÇ

🏠 1980 - Ankara - Turkey

✉ haydar@sinanc.com

☎ +90 545 6060 545

🌐 www.behance.net/hoydor
www.sinanc.com

EDUCATION

Bachelor of Science, Computer Education and Instructional Technologies, Middle East Technical University
Oct 1999 - Jun 2004

Minor Certificate, Architectural Culture, Middle East Technical University
Mar 2003 - Jan 2005

High School, Computer (Hardware), Ankara Gazi Anatolian Vocational High School
Sep 1994 - Jun 1998

WORK EXPERIENCE

Educational Technologist, İm Park Eğitim Bilişim
May 10, 2016 - Dec 23, 2016 / ANKARA - TURKEY
Flash animations, vector illustrations, video and audio editing...

Educational Technologist, Üner Bilgi Teknolojileri
Jul 22, 2010 - Jul 10, 2014 / ANKARA - TURKEY
Flash animations, vector illustrations, interface design, book design, video and audio editing, coaching...

Instructional Designer, Pleksus Bilişim Teknolojileri
Aug 01, 2008 - Mar 11, 2009 / ANKARA - TURKEY
Flash animations, vector illustrations...

Flash Expert, Enocta
Mar 01, 2005 - Mar 24, 2006 / ANKARA - TURKEY
Flash animations, vector illustrations, interface design, AS2 coding, 3d modeling...

Other than the official work listed above, I experienced internship at high school and teaching practice at the university, and worked on long term and short term contracts.

SKILLS, INTERESTS

I actively use Flash, 3ds Max, Photoshop, Cryengine Sandbox, Sketchbook Pro, Crazybump, Substance Painter, Premiere and Zbrush. I also have experience with Illustrator, Audition, After Effects, Keyshot and Office applications.

My skills include creating 2d educational animations, synchronizing them with audio and exporting them to videos, modeling and texturing 3d assets for game engines, creating full 3d environments based on concepts, sketching and coloring vector illustrations.

My proficiency in English is 8.0 on IELTS scale.

I am interested in art, computer games, films, global economy, psychology, and scientific discoveries.



HAYDAR DİKMEN SİNANÇ

🏠 1980 - Ankara

✉ haydar@sinanc.com

☎ +90 545 6060 545

🌐 www.behance.net/hoydor
www.sinanc.com

EĞİTİM

Lisans, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi, Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Kasım 1999 - Haziran 2004

Yan dal sertifikası, Mimarlık Kültürü, Orta Doğu Teknik Üniversitesi

Mart 2003 - Ocak 2005

Lise, Bilgisayar (Donanım), Ankara Gazi Anadolu Meslek Lisesi

Eylül 1994 - Haziran 1998

DENEYİM

Eğitim Teknoloğu, İm Park Eğitim Bilişim

Mayıs 10, 2016 - Aralık 23, 2016 / ANKARA

Görevler: Eğitici içerik (video, animasyon, resim, etkileşimli modül) tasarlama ve üretme...

Eğitim Teknoloğu, Üner Bilgi Teknolojileri

Temmuz 22, 2010 - Temmuz 10, 2014 / ANKARA

Görevler: Eğitici içerik (video, animasyon, resim, kitap, etkileşimli modül) tasarlama ve üretme... Diğer görevler: Uygulama arayüzü, kitap dizgisi, ses ve video düzenleme, teknik destek...

Eğitsel Tasarımcı, Pleksus Bilişim Teknolojileri

Ağustos 01, 2008 - Mart 11, 2009 / ANKARA

Görevler: Eğitici içeriklere uygun animasyon ve illüstrasyon tasarlama ve üretme...

Flash Uzmanı, Enocta

Mar 01, 2005 - Mar 24, 2006 / ANKARA

Görevler: Eğitici Flash animasyonları, vektörel çizimler, modül arayüzleri, etkileşimler tasarlama ve üretme...

Yukarıda listelenen resmi işlerin dışında, lisede ve üniversitede staj deneyimim oldu; uzun ve kısa süreli projelerde çalıştım.

YETENEKLER, İLGİ ALANLARI

Aktif olarak Flash, 3ds Max, Photoshop, Cryengine Sandbox, Sketchbook Pro, Crazybump, Substance Painter, Premiere ve Zbrush kullanıyorum. Illustrator, Audition, After Effects, Keyshot ve Office uygulamalarında deneyimim var.

Yeteneklerim, eğitim senaryolarına uygun 2 boyutlu animasyonlar yapmak, ses senkronizasyonu yapmak ve videoya çevirmek, oyun motorlarına yüklenmek üzere 3 boyutlu objeler yapmak ve doku kaplamak, konsept çizimlerden yola çıkarak bütün halinde 3 boyutlu ortamlar oluşturmak, eskizleme ve vektörel renklendirme yapmaktır.

İngilizce seviyem IELTS ölçeğine göre 8.0'dır.

İlgi alanlarım, resim, bilgisayar oyunları, filmler, psikoloji, ve bilimsel yeniliklerdir.